**Objetivo:** El objetivo de nuestro proyecto es crear una web interactiva que permita a los usuarios obtener información mediante prompts ya establecidos los cuales ya fueron probados, estudiados y comparados acerca de las primeras dos unidades de la asignatura de fundamentos de ingeniería de software. Esta web permite mediante su interfaz seleccionar uno de los prompts ya establecidos el cual ayuda a brindar información rescatada de chat gpt, antes ya comparada con información verídica de libros usados en la carrera de ingeniería de los temas vistos en las dos primeras universidades de la asignatura de FIS

**Alcance:** El alcance de este proyecto es elaborar una web en donde al usuario se le pueda resolver las dudas que tengan acerca de las dos primeras unidades de la asignatura de FIS, pudiendo recordar o aprender información nueva que será de ayuda tanto en esta materia como en otras materias que se verán a lo largo de la carrera de Ingeniería de Software. Por el momento nos centraremos en hacer funcionar la web realizando los prompts de cada tema visto de las dos primeras unidades de la materia de Fundamentos de Ingeniería de software, dando indicaciones de cómo hacer el mejor planteamiento de la pregunta con respecto al tema usando la herramienta de chatgpt.

**Usuarios/clientes:**

En este proyecto nos estamos enfocando principalmente en estudiantes nuevos de la Universidad Autónoma de Yucatán, más específicamente de los cursantes a la carrera de ingeniería de software, sin embargo, cualquier estudiante de la universidad y del campus exacto de ingeniería podrá utilizar esta aplicación.

Usuarios primarios: Estudiantes de ingeniería de software de la UADY.

Usuarios secundarios: Estudiantes de la facultad de matemáticas de la UADY, sean de la carrera que sea y siendo o no de nuevo ingreso

Usuarios potenciales: Personas interesadas en la materia de FIS que quisieran aprender o recordar información sobre esta materia.

**Propuesta de valor**

Nuestro proyecto consiste en crear una web capaz de brindad prompts al usuario con la finalidad de plantear la mejor pregunta posible acerca de un tema visto en la materia de Fundamentos de Ingeniería de Software, queriendo lograr el fácil manejo de la información al usuario, haciéndole aprender o recordar temas acerca de la materia los estudiantes de la Facultad de Matemáticas de la UADY sobre la materia de FIS, utilizando información proporcionada de ChatGPT y comparada con información de material usado en la asignatura de FIS de la carrera de Ingeniería de software para el fácil aprendizaje de este. Nuestro producto podrá proporcionar los prompts necesarios para dar la mejor forma de preguntar su duda a ChatGPT dando la mejor respuesta posible acerca de su duda y corroborada con fuentes confiables de materiales usados en la asignatura, permitiendo a los usuarios aprender y recordar la información que recolecto ChatGPT haciendo la mejor estructura de la pregunta dada. Esta solicitud se realiza en base al problema que presentan varios estudiantes nuevos, y estudiantes avanzados que se le dificultan aprender o recordar la información de la materia de FIS. Nuestra propuesta tiene el valor de solucionar un problema que presentan los nuevos estudiantes (obtener información relacionada de la materia de FIS), lo que podría ayudar no solo a postularse para el presente, sino también para el futuro.

**Evolución del producto**

Al principio teníamos idealizada un producto el cual ayudaría a los alumnos a tener un manejo más adecuado de la información manejada en UADY en línea pero por cuestiones de la problemática y de la no innovación del producto descartamos esta idea, para la segunda entrega decidimos realizar una web que brindara la información que le preguntaras acerca de los mismos dos temas de la asignatura de fis, pero gracias a reuniones del equipo y con el profesor decidimos hacer más específico esta idea, añadiéndole prompts que se pueden utilizar en chatgpt para obtener información comparada con libros utilizados en esta materia con el cual puedas aprender o recordar estos mismos temas, y para esta tercera entrega tomamos la idea que teníamos de la segunda entrega y la mejoramos para que cualquier usuario que la utilice no solo sepa la información la cual está buscando sino también aprenda cómo fue elaborada la pregunta y que sepa que la información obtenida es la misma o realmente parecida con información que se usa en la materia.

al principio teníamos idealizada un producto el cual ayudaría a los alumnos a tener un manejo más adecuado de la información manejada en uady en línea pero por cuestiones de la problemática y de la no innovación del producto descartamos esta idea, para la segunda entrega decidimos realizar una web que brindara la información que le preguntaras acerca de los mismos dos temas de la asignatura de fis, pero gracias a reuniones del equipo y con el profesor decidimos hacer más específico esta idea, añadiéndole prompts que se pueden utilizar en chatgpt para obtener información comparada con libros utilizados en esta materia con el cual puedas aprender o recordar estos mismos temas, y para esta tercera entrega tomamos la idea que teníamos de la segunda entrega y la mejoramos para que cualquier usuario que la utilice no solo sepa la información la cual está buscando sino también aprenda cómo fue elaborada la pregunta y que sepa que la información obtenida es la misma o realmente parecida con información que se usa en la materia